
 UNIVERSIDAD ICESI	<b>Tercer Quiz en Sala</b> 7:00 am	Algoritmos y Lenguajes I
--	---------------------------------------	--------------------------

Una mueblería está interesada en contratar el desarrollo de una aplicación orientada a objetos en Java que le ayude con la determinación del costo total de fabricación de cada uno de sus productos.

De cada producto se almacena su nombre, referencia, descripción y el costo de la mano de obra para fabricarlo. Un producto está compuesto de materiales, de cada material se conoce su nombre y su costo unitario.

Entonces, usted debe elaborar el diagrama de clases y el código java que permita almacenar los productos de la mueblería con su detalle de materiales y desplegar para cada producto su nombre y su costo de fabricación.

 UNIVERSIDAD ICESI	<b>Tercer Quiz en Sala</b> 9:00 am	Algoritmos y Lenguajes I
--	---------------------------------------	--------------------------

Una empresa está interesada en contratar el desarrollo de una aplicación orientada a objetos en Java que le ayude con la determinación del tiempo total de fabricación de cada uno de sus productos.

De cada producto se almacena su nombre, referencia y descripción. Cada producto tiene asociado un conjunto de etapas requeridas para su fabricación, por ejemplo diseño, corte, ensamble, pruebas de calidad, empaque, etc. De cada etapa debe conocerse su nombre y el tiempo en minutos que toma esa etapa dentro del proceso de fabricación total.

Entonces, usted debe elaborar el diagrama de clases y el código java que permita almacenar los productos de la empresa con su detalle de etapas requeridas para su fabricación y desplegar para cada producto su nombre y el tiempo total de fabricación en minutos.