

Nombre:	
Código:	

Reglas de juego:

- No debe haber ningún material fuera, ni libros, ni cuadernos, ni apuntes, ni hojas.
- En Eclipse se debe crear un proyecto nuevo llamado **"Quices"** y dentro de él el paquete **quizuno**. El archivo de java contenido allí debe ser el único archivo abierto dentro del Eclipse, cualquier otro proyecto abierto se considerará fraude.
- Puede tener abierto Microsoft Word para el desarrollo del análisis y el navegador de internet con la página de moodle al momento de subir el quiz resuelto, ninguna otra página y ninguna aplicación.
- Cualquier dispositivo electrónico que porte al momento de presentar el examen debe estar apagado.
- Una vez iniciado el examen no debe salir de la sala. Si lo hace se entenderá que ha terminado su trabajo.

Enunciado:

En el Ingenio de azúcar "InduSisTe" han decidido automatizar el cálculo de ingresos esperados por exportaciones y por tal motivo necesitan que usted desarrolle una clase ejecutable en java que lo permita. Ellos poseen la siguiente información:

- **Toneladas** mensuales de azúcar que produce el ingenio. Debe tener en cuenta que el 70% se vende en Colombia y sólo el 30% se exporta y una (1) tonelada equivale a mil (1000) kilogramos.
- El precio del azúcar **por kilogramo**, en dólares, para los próximos 4 meses y el precio del dólar, en pesos colombianos, durante esos mismos 4 meses. Estos valores se los suministrarán en 2 arreglos de 4 posiciones a través de los métodos `+getFuturosAzucar():Double[]` y `+getFuturosDolar():Double[]` que se le entregarán a usted.
- No todos los meses el ingenio exporta. Si el ingenio decide no exportar en alguno de los meses, los arreglos tendrán valor 0 en ese mes.
- ASOCAÑA, la entidad que agremia a los Ingenios de azúcar ha decidido compensar con \$3/Kilogramo a cada ingenio que haya vendido azúcar por debajo de los 0.75 dólares. Esto con el objetivo de garantizar sus utilidades.

La aplicación debe mostrar cuánto dinero, en pesos colombianos, recibirá el ingenio por exportaciones cada mes y así mismo en total por los 4 meses. Si hay un mes que no exporte debe mostrar un mensaje que lo indique. Además si hay una compensación por parte de ASOCAÑA se debe mostrar de cuánto fue.

Los criterios que se usarán para calificar esta prueba son:

Criterio	Porcentaje	Puntaje obtenido	Valoración
<u>Análisis para la solución del Problema</u>	60%		
Identificó las salidas correctamente	10%	/100	
Identificó las entradas correctamente	10%	/100	
Identificación de las estructuras de decisión.	15%	/100	
Construyó la estructura secuencial correcta para resolver el problema.	25%	/100	
<u>Código para la solución del Problema</u>	40%		
Sintaxis Java: cumple con TODAS las reglas referentes a los identificadores.	5%	/100	
Definición de variables: los tipos de dato empleados son los más adecuados	5%	/100	
Uso correcto de los métodos requeridos + getFuturosAzucar():Double[] + getFuturosDolar():Double[].	5%	/100	
Uso de las estructuras de decisión más adecuadas para la situación que se presenta	10%	/100	
El código corresponde al análisis presentado	15%	/100	
Calificación obtenida:			

```
public static Double[] getFuturosAzucar() {
    Double[] preciosAzucar = new Double[4];
    preciosAzucar[0] = 0.75;
    preciosAzucar[1] = 0.76;
    preciosAzucar[2] = 0.74;
    preciosAzucar[3] = null;

    return preciosAzucar;
}
```

```
public static Double[] getFuturosDolar() {
    Double[] preciosDolar = new Double[4];
    preciosDolar[0] = 2000.11;
    preciosDolar[1] = 2005.79;
    preciosDolar[2] = 2050.24;
    preciosDolar[3] = null;

    return preciosDolar;
}
```