

ANDRES LOPEZ
ASTUDILLO

ESTRATEGIA POSICION



BATALLA DE
WATERLOO

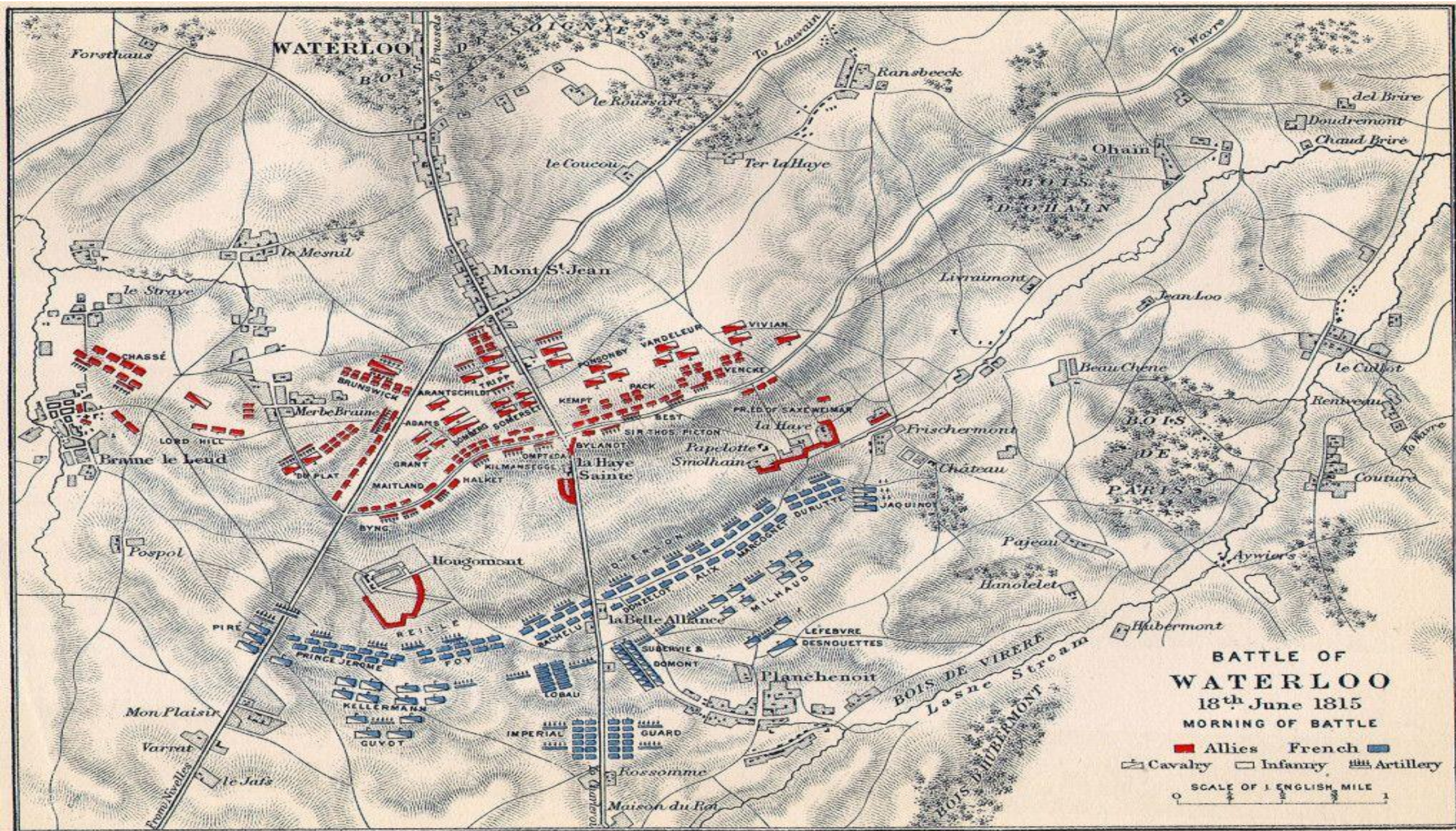
alopezastudillo@gmail.com







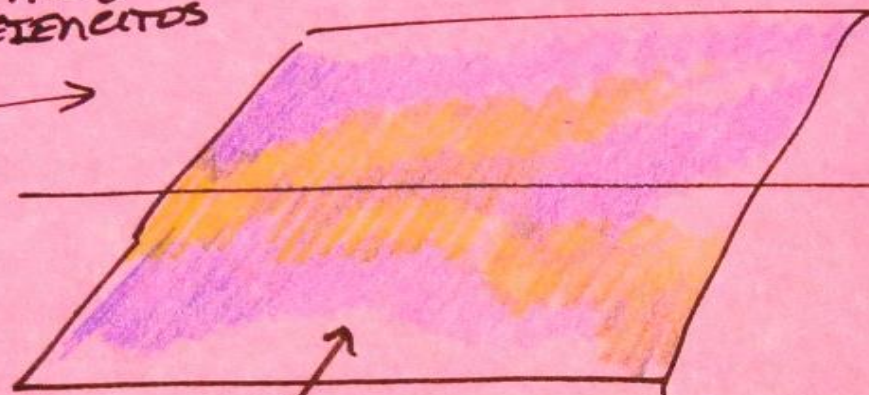






3 TIPOS
DE EFECTOS

MOVIMIENTOS
LENTOS



UNIDAD

3 LINEAS

100000

2 EFECTOS
PEQUEÑOS

COMO
UNID.

CULTURAS
COMUNITARIAS
DIFERENTES

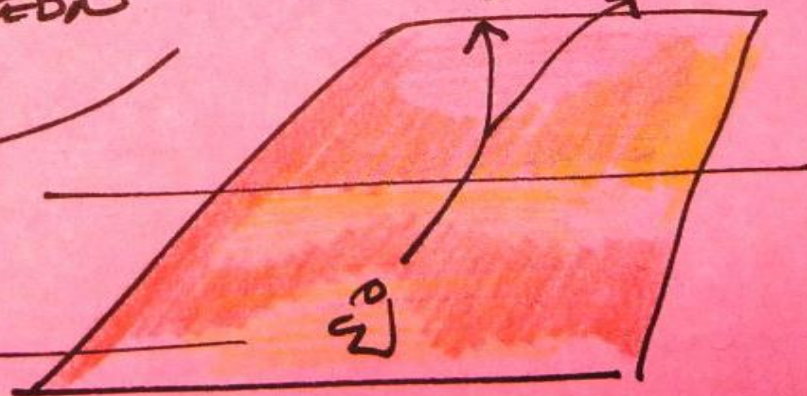
MANO
AUSTRIACA

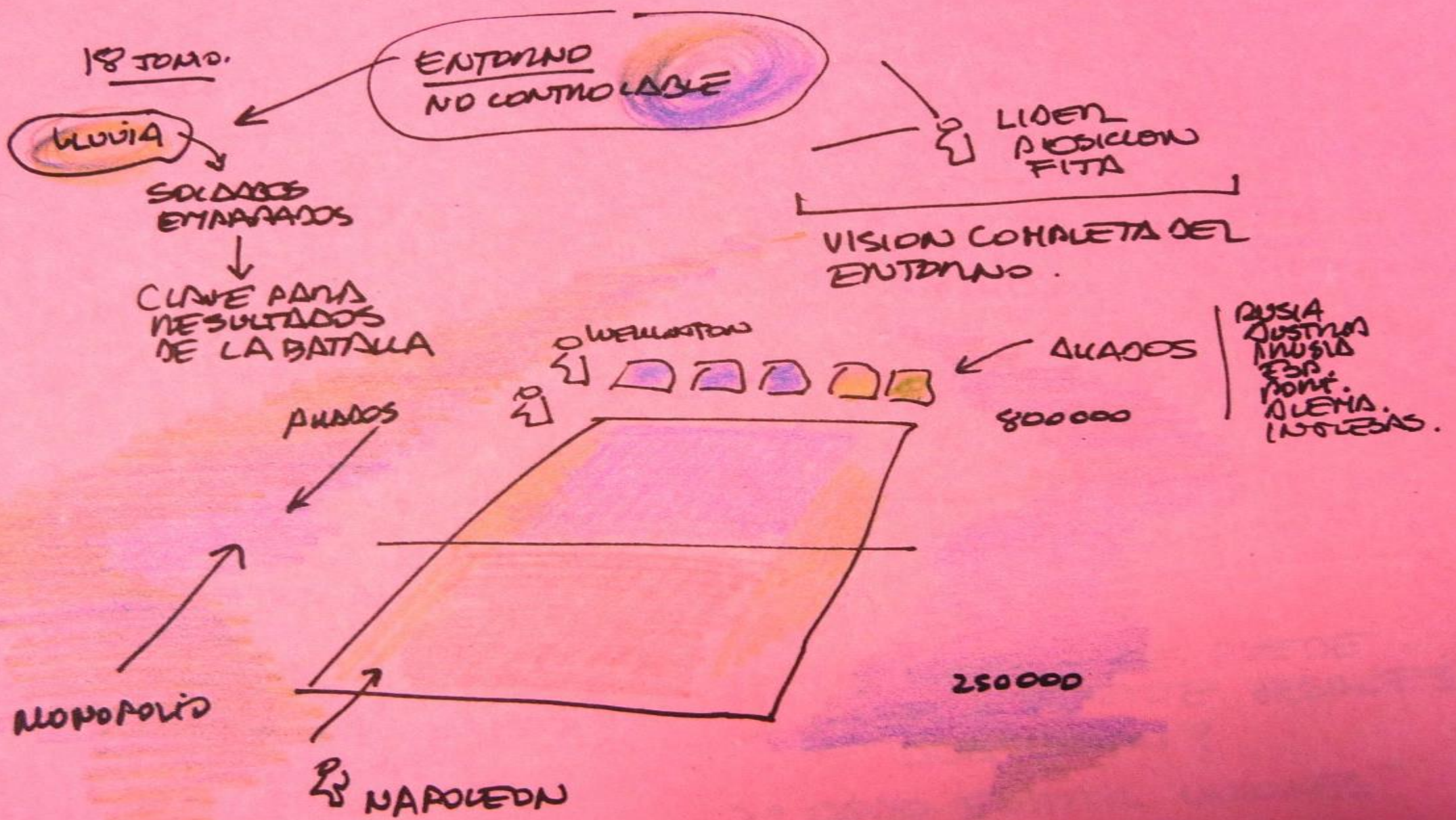
DESCONFIANZA

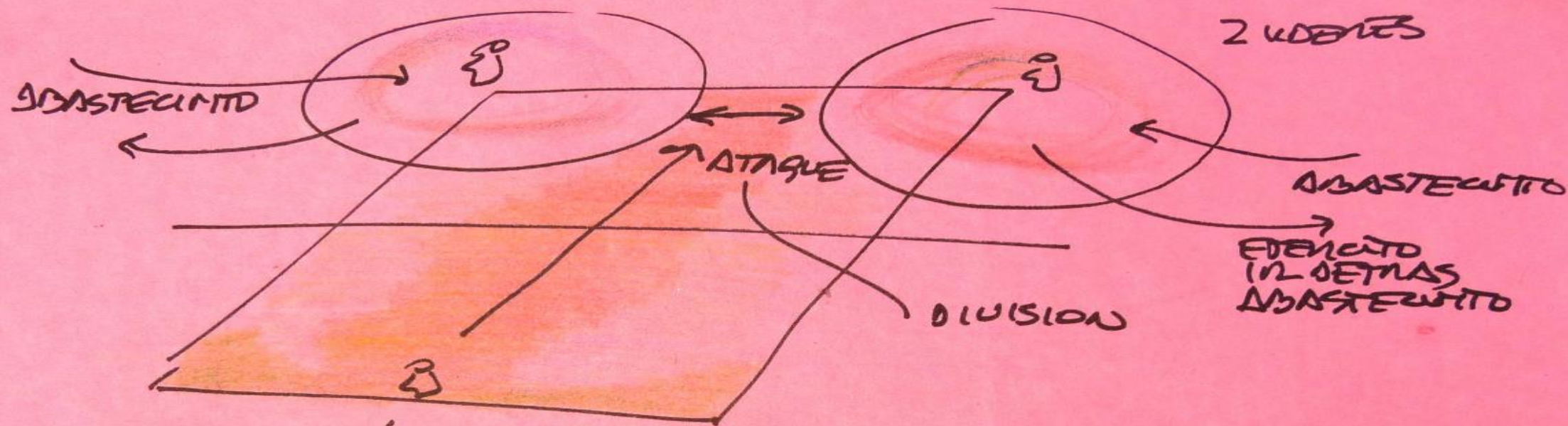
APROVECHAR
FRAGMENTACION

ESTRATEGIA 1

DIVIDIR
FUERZAS
OPONENTE !







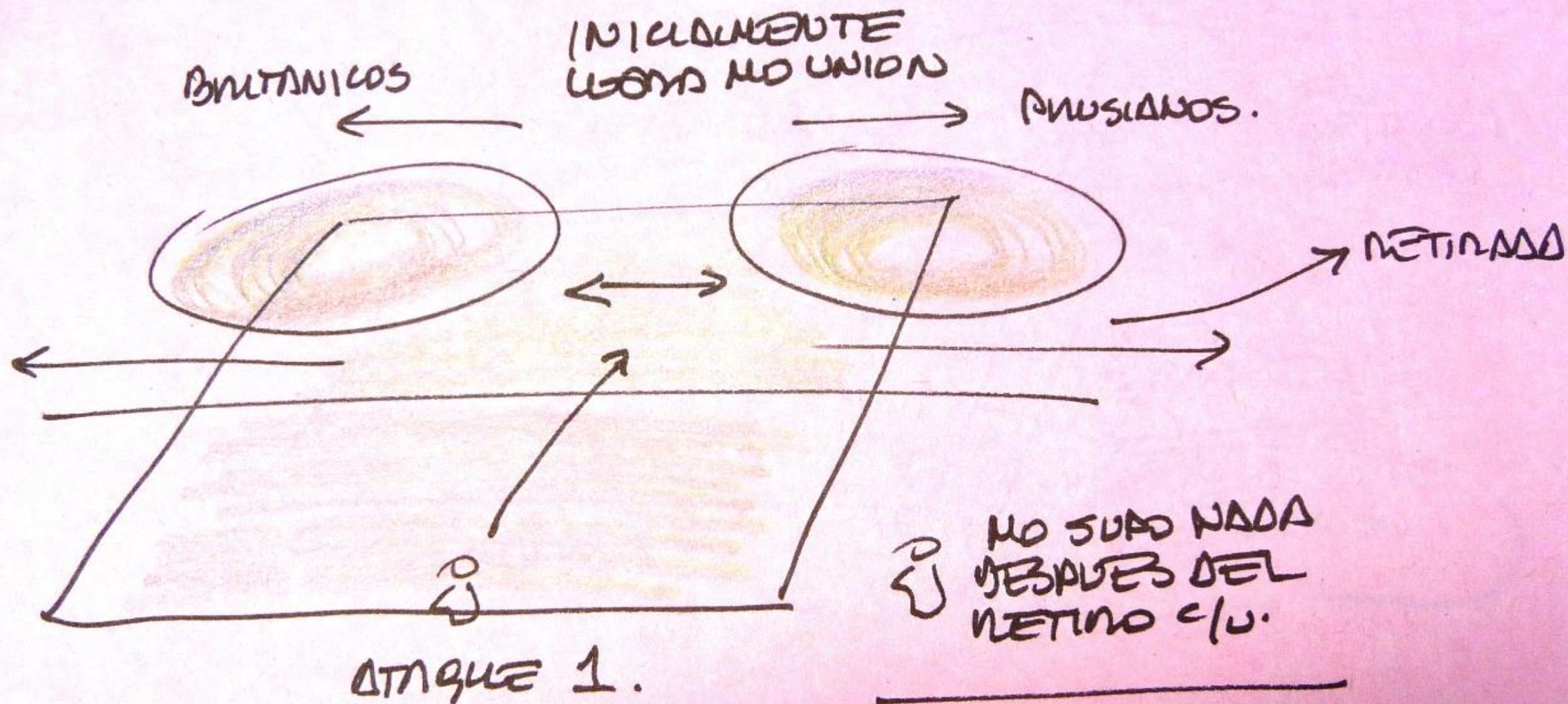
ESTRATEGIA:
EVITAR LA
UNION.

¿DONDE EXISTEN
UNIONES
POTENCIALES?

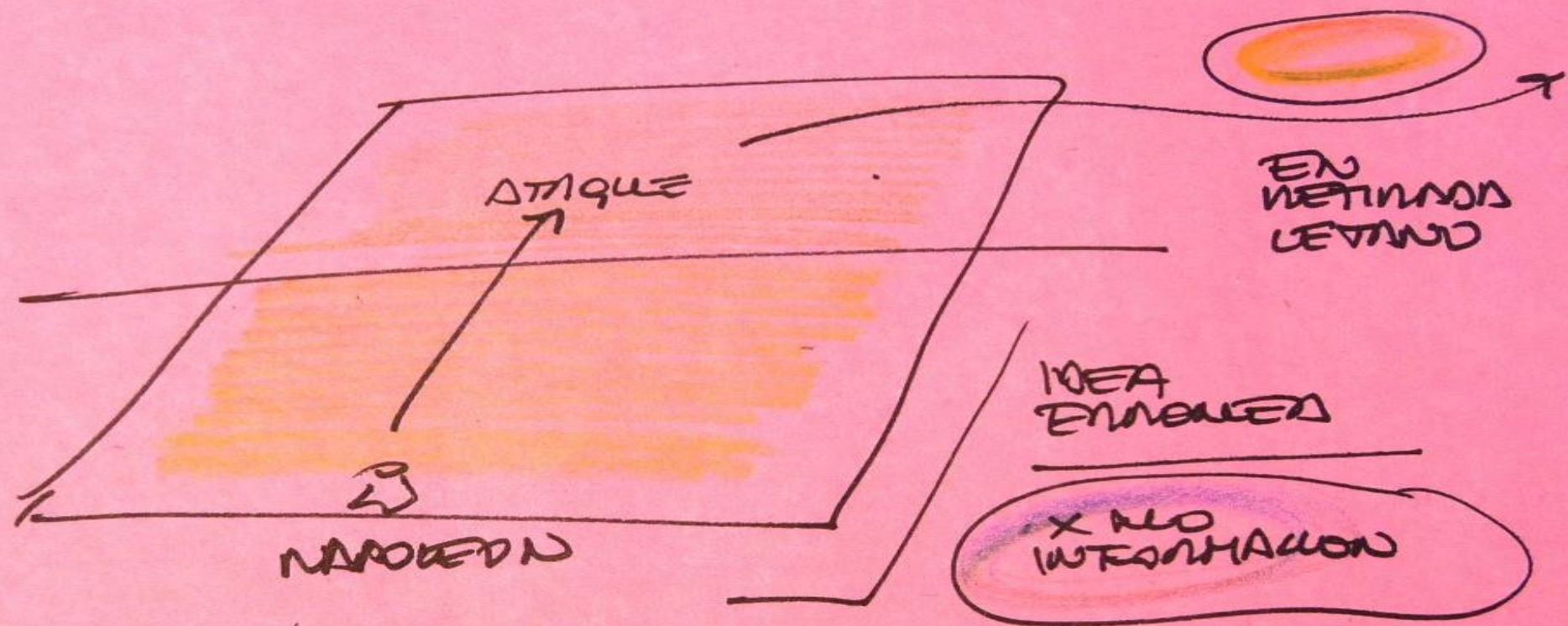
UNION DE
POSICION FIJA

1º ¿QUE MEDIO SE PUEDE
VOLVER + FUENTE DESPUES
DE UNA UNION?

2º ¿COMO EVITAR UNIONES?



NO MANTUVO SU
RED DE ESPIAS.



ERRORES DE POSICION FLTA:

1. CONSIDERAR VICTORIAS TEMERARIAS
2. NO EVALUAR Y CONSOLIDAR COMOCIMIENTO DEL ENEMIGO
3. PERDER CONTROL DE LA INFORMACION

DEUTANILLOS

NEOL



MUSIANO

NEAL.

MEODUOS:
ANALISIS
POTENCIAL DE
MOVIMIENTOS

ATRIE.

MEODUOS:
POSICION COMPETITIVA
NEAL.

PW
NADGEON

NO CONOCE LA
POSICION REAL DEL
ENEMIGO.

MEODUOS:
DIMENSION
REAL +
CONTEXTU

COMPETENCIA

AUDIOS.

CREAR
FONTALEZAS 2º
ACUER/FLEXIBLES
DE SOPORTE

1º OPCION
VISIBILIDAD
SUPERIOR
NEODUCOS

MEODUCOS:
→ CANALES
- MICRO AUNAS
- MEAS INFLUENCIA

MAIOR DENSIDAD
DE PRESENCIA EN
EL AREA DE
INFLUENCIA.

4º NAPOCEDON

Ennon:
BATA VISIBILIDAD

NEODUCOS

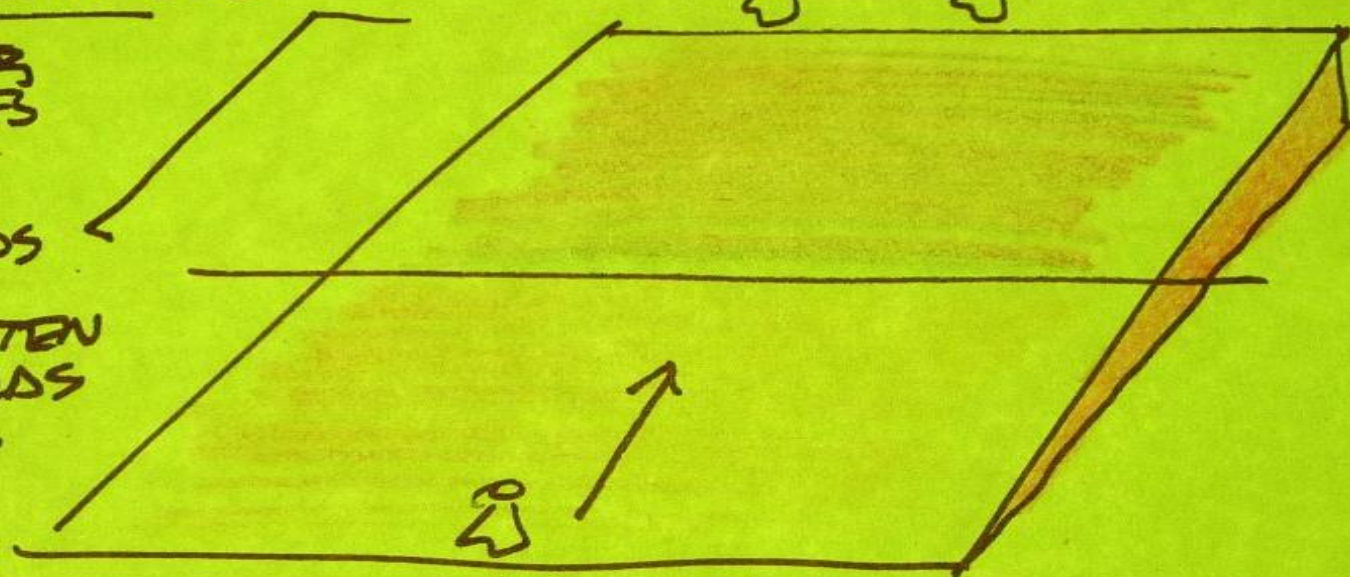
Ennon:
EXCESO CONFIANZA
EN INFLUENCIA
SOBRE EL MERCADO

MECERADOS

ENTORNOS
NACIONALES

PRÁCTICAS
COMUNICATIVAS

SE CONVIENTEN
EN BARRERAS
NACIONALES.



MAPOLERO

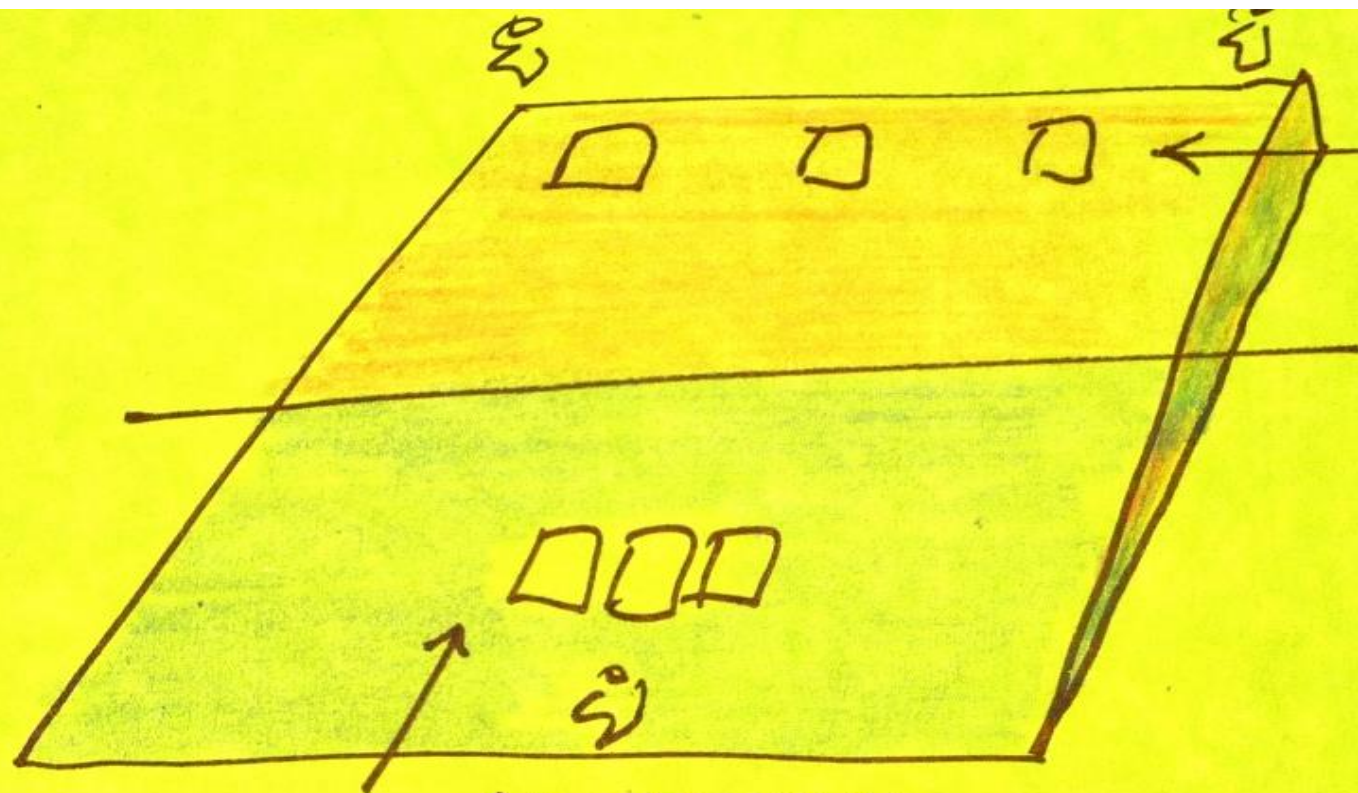
CREAR
TRAMAS.

ESTRUCTURAS
ORIGINAL/SUMME
TERRENO

Enron

NO DIMENSION DE LAS
BARRERAS NACIONALES
QUE NO ESTAN A FAJON

NEODUCOS:
BATA INTERNETACION
SOBRE LAS
CONSECUENCIAS DE
NEODUCOS.



NAPOLEON.

CUMARE
CODIGO DE
BATALLA:

EXPONE A
LAS FUERZAS
A ATAQUES.

UBICACION
FUERZAS.

LEYES DEL
RIESGO
ATAQUE

RAMPE
PRACTICAS
COMUN -
BINES
-
SODRE
BATALLAS

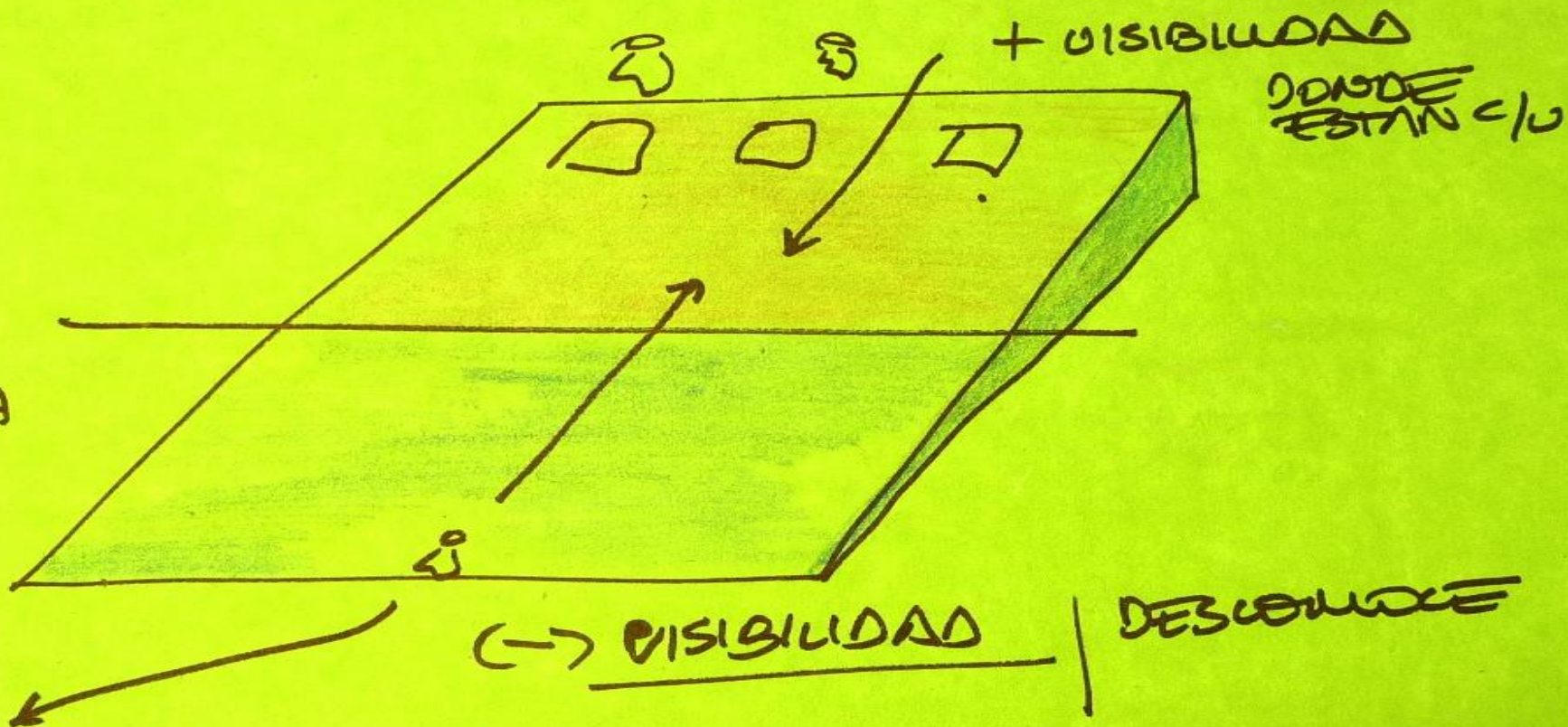
MEORLOS:

COMO NOMBRER
PRACTICAS COMENCIAL
ACERTADOS.

BUSCAR
MUEVOS
PRACTICAS.

OEUITAR
- NI METISTO

DESVENTAJA
TÁCTICA



ESTO NO OUNDA
MAS QUE MI
DESAYO.

EXCESO/TRIVNTALISMO

VS

- ↓ INFORMACION
- ↓ VISIBILIDAD.
- ↓ CONOCIMIENTO

NO REALISMO/SITUACION

↓
FUERZA
INTERIOR

50000 HOMINIES
12400 CAÑONES.
156 CAÑONES

↑
FUERZA
SUPERIOR

49000 HOMINIES
16000 CAÑONES
246 CAÑONES

↑
ATAQUE!

CONSIDERA QUE
ATACAR 1º DA
VENTAJA

UNA SOLA
CULTURA.
+ SOLIDEZ

MIX OF
CULTURES

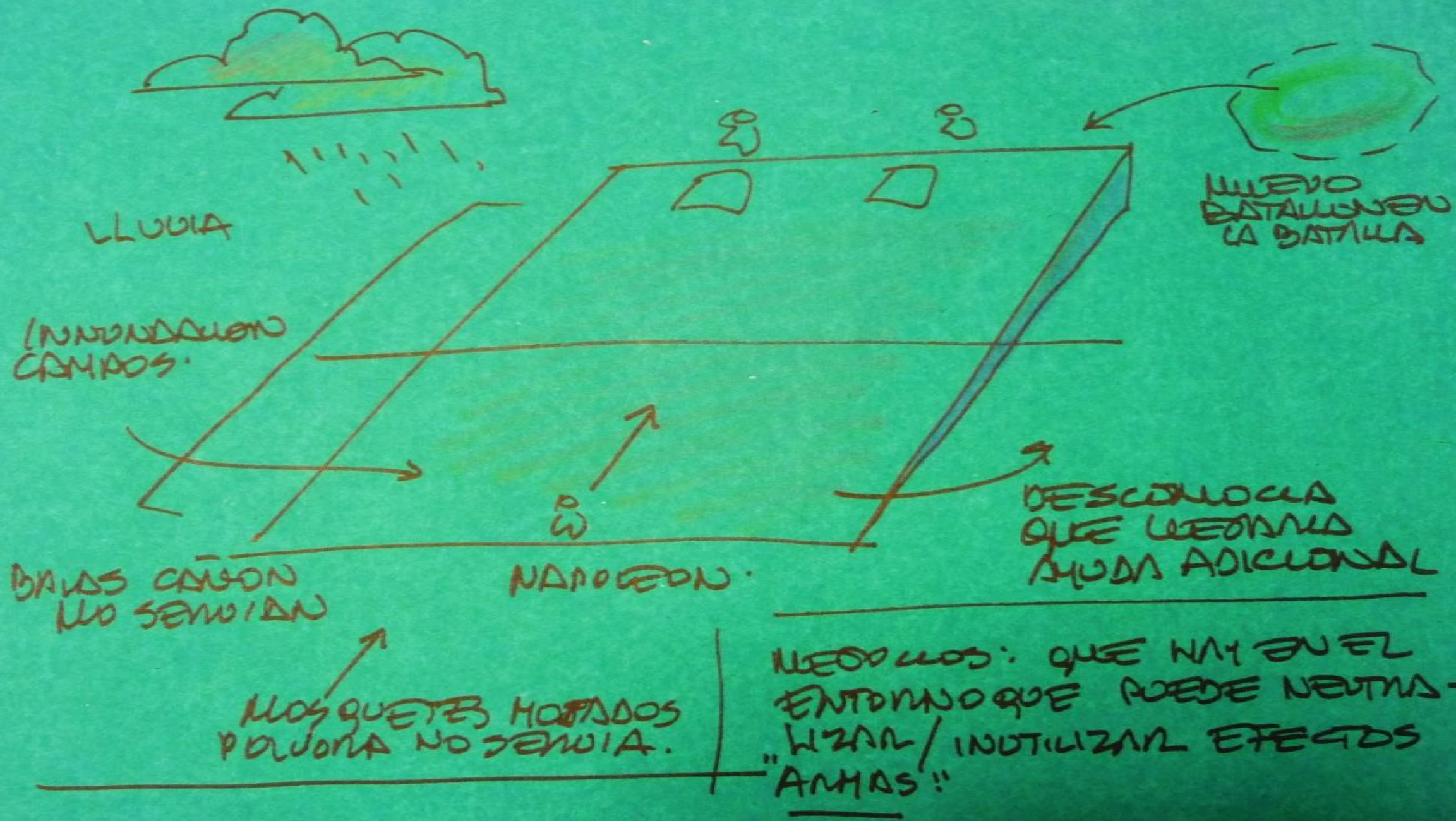
COMO MANTENER
UNION?

SUPERHUMANAS
HOMENES

+ CONFIDENZA

NEODUCOS:

+ FUERZA UTAS
+ CAÑONES
+ SENSIBILAS HCD



CICLO VIDA

LIDER: REAL. !
CERCANDO
SUGERENTE

NAPOLION:
LIDER A STANTE
AUTOCRATA!

CICLO DE VIDA DEL
LIDER

INFLUENCIA
SOBRE EL
COMPORTAMIENTO
EN BATALLA

ESPERA!
A ATACAR.

TOMA EN SERIO
AL ENEMIGO.
ESTRATEGIA

SE PREOCUPABA X SU
GENTE
SENDINDO!

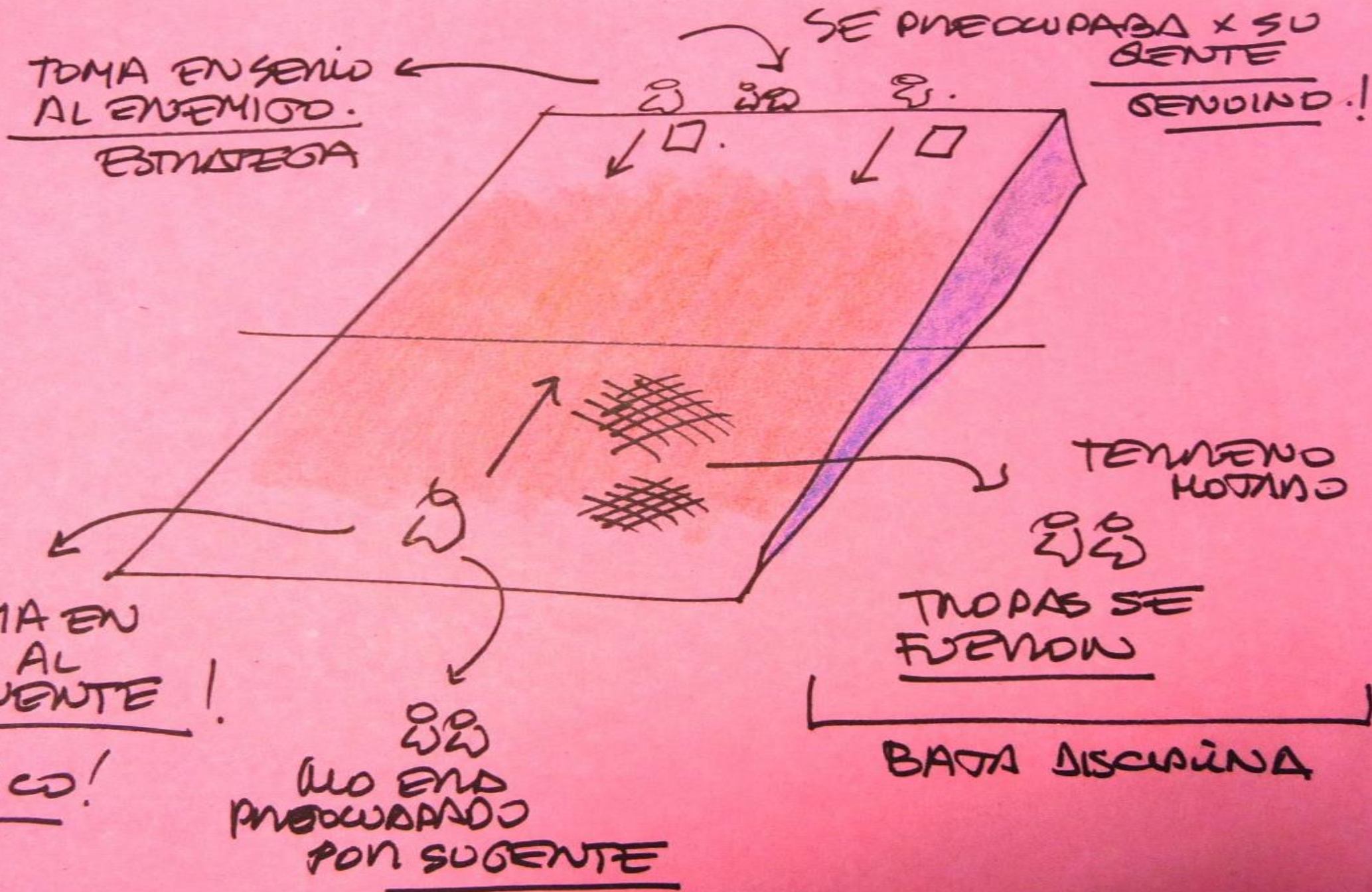
NO TOMA EN
SERIO AL
OPONENTE!
TACTICO!

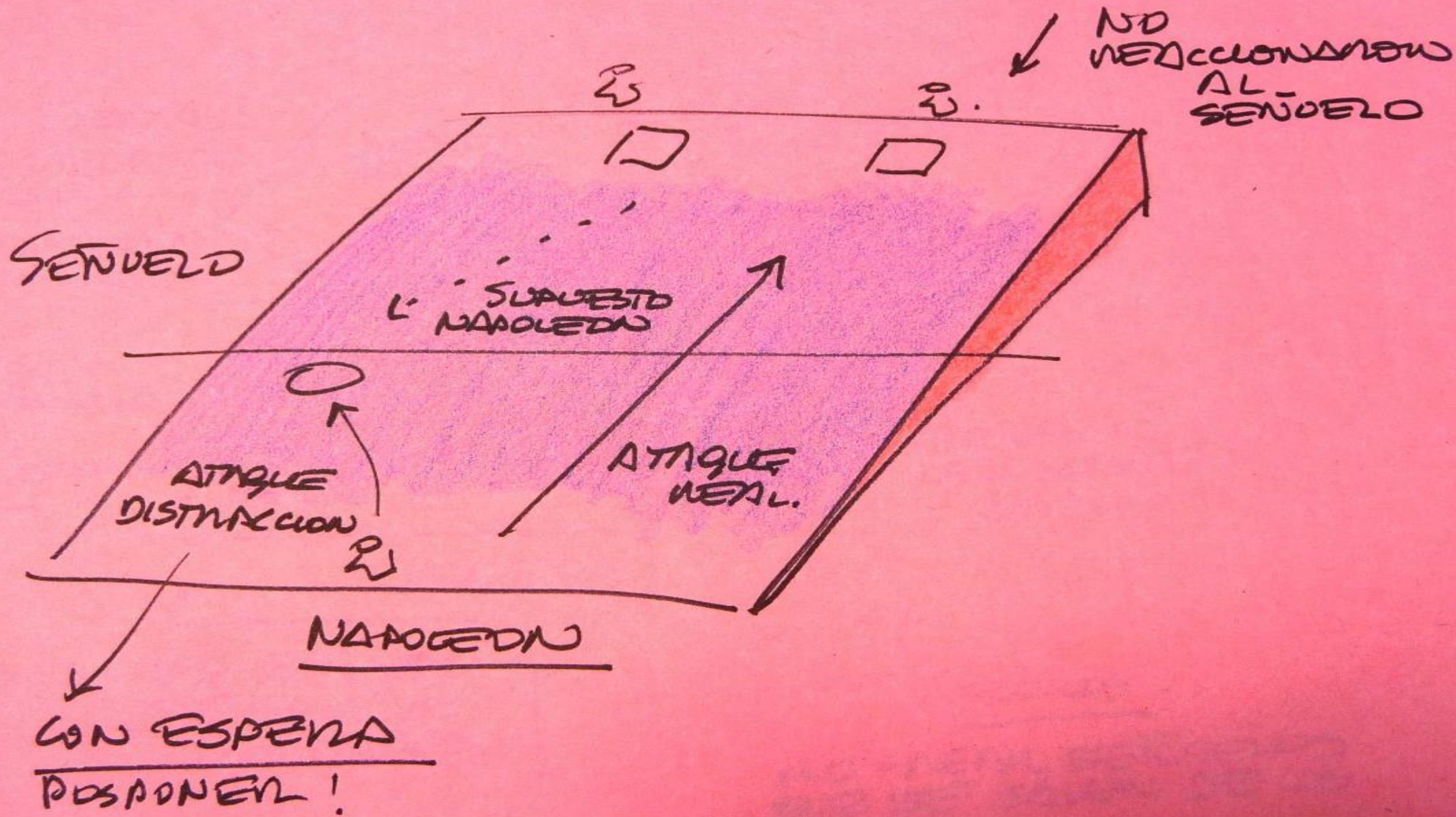
NO ENDO
PREOCUPANDO
POR SUGENTE

TERMINO
MOTAND

TROPAS SE
FUEVON

BATA DISCIPLINA





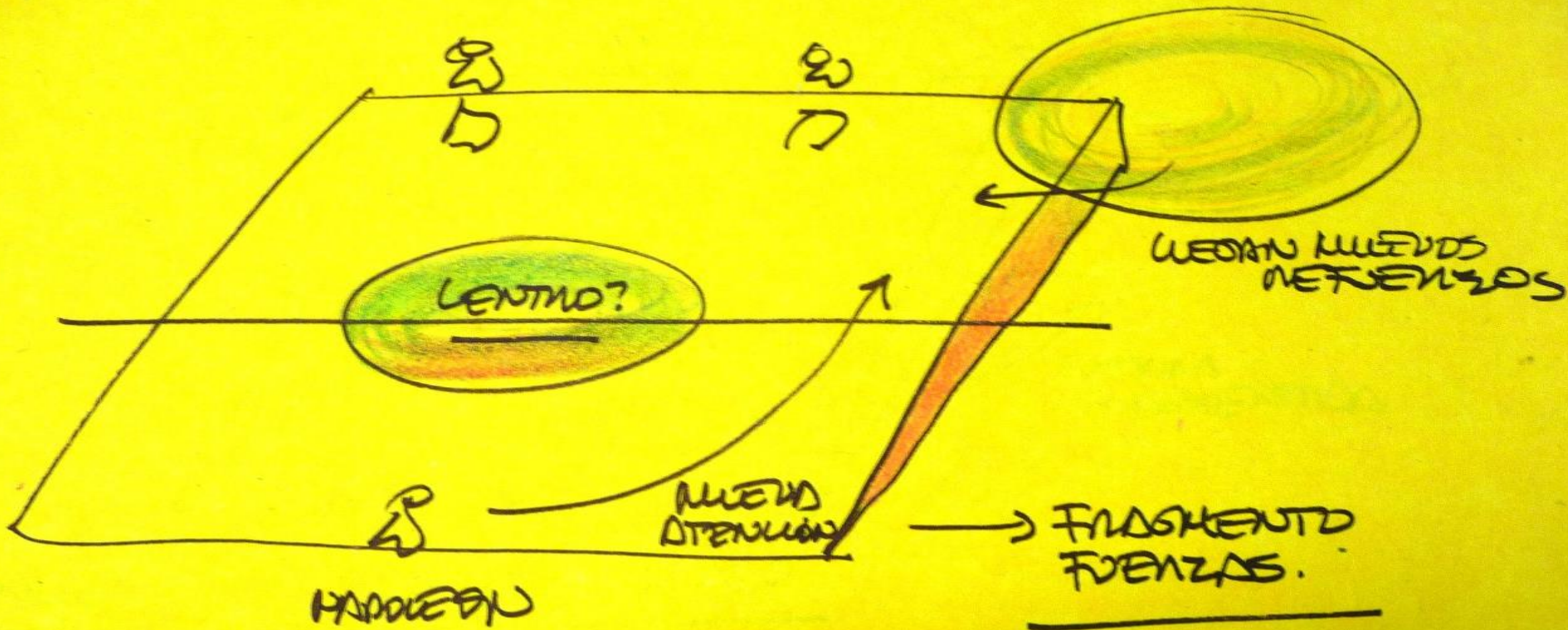


MARGEN

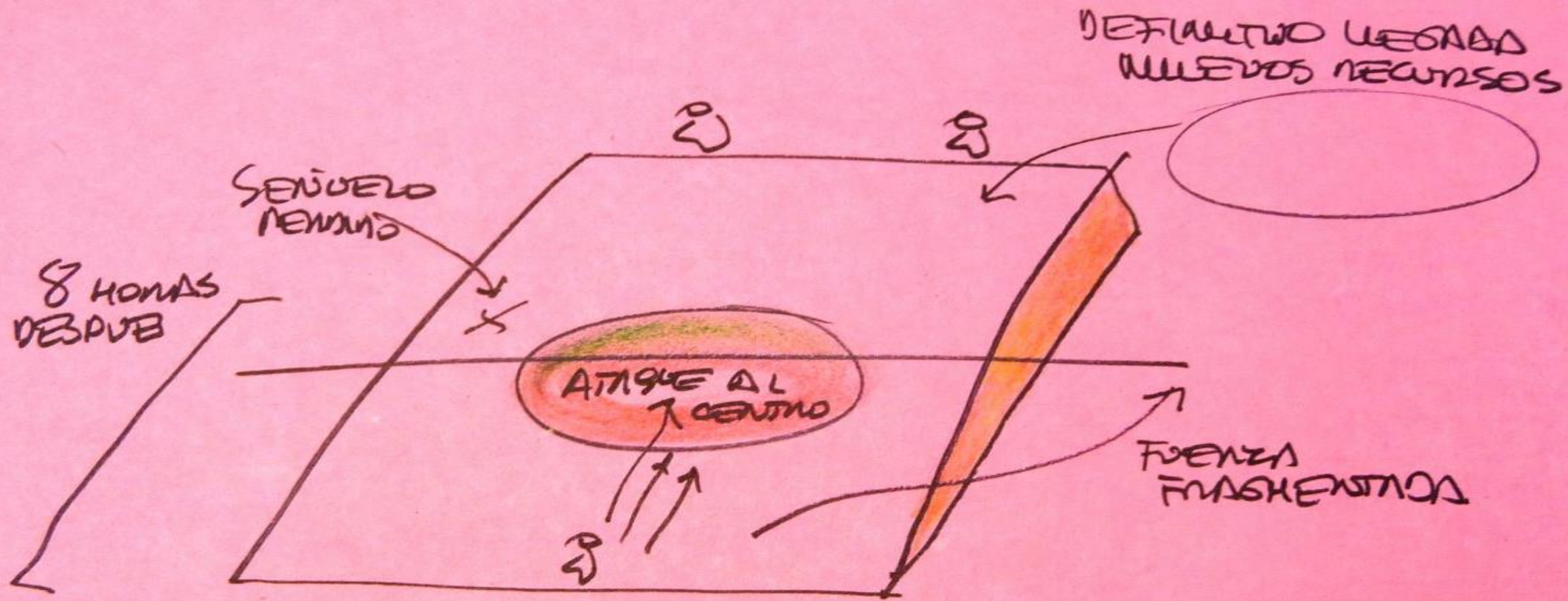
UN SEÑOR
SE SALE DE
LAS MANOS.

PECADOS:

NO HAY SEÑORES
QUE SE SALVEN DE LAS
MANOS



NO TENIA COMO
QUE PASABA CON
LAS FUENZAS.

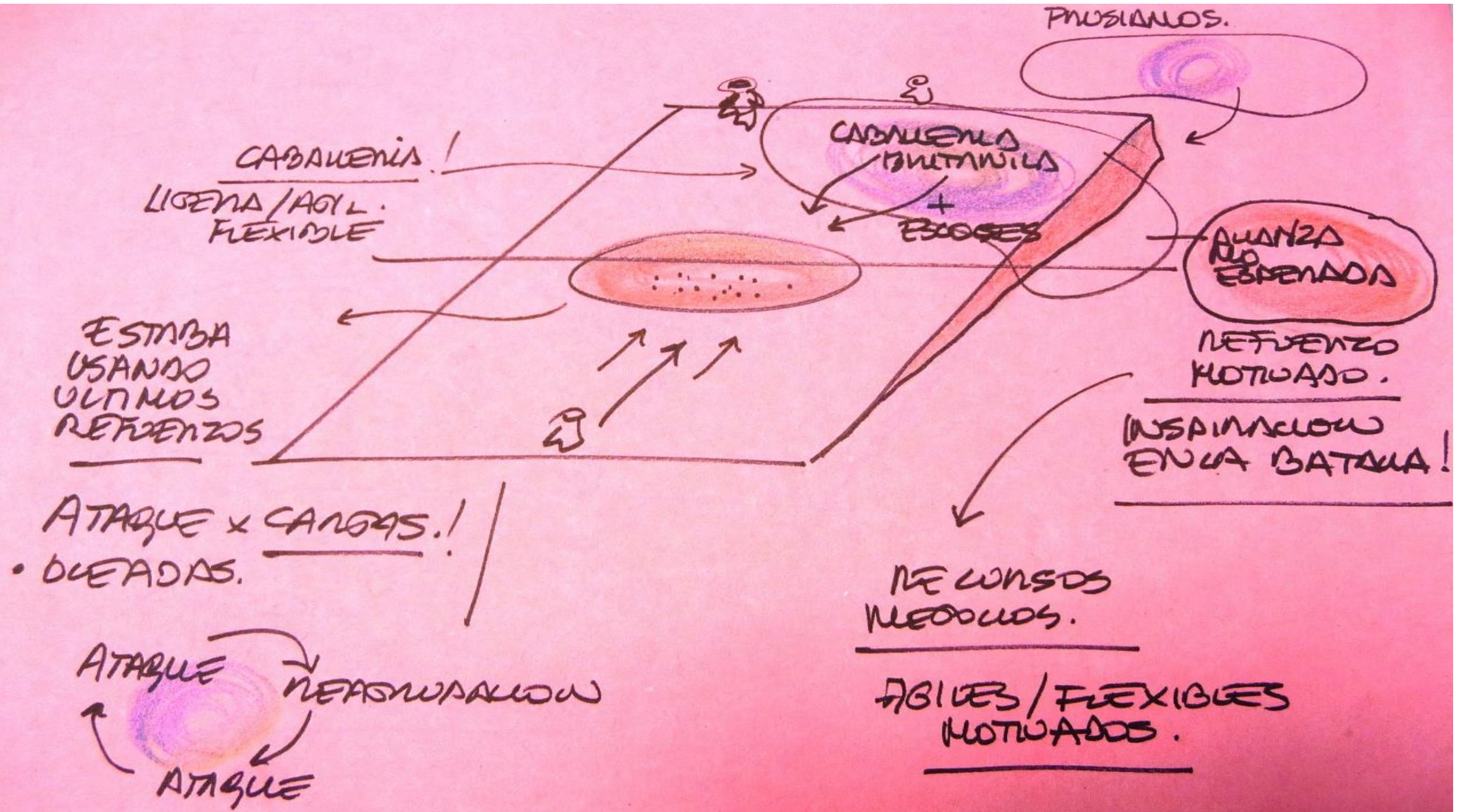


MEDIO:

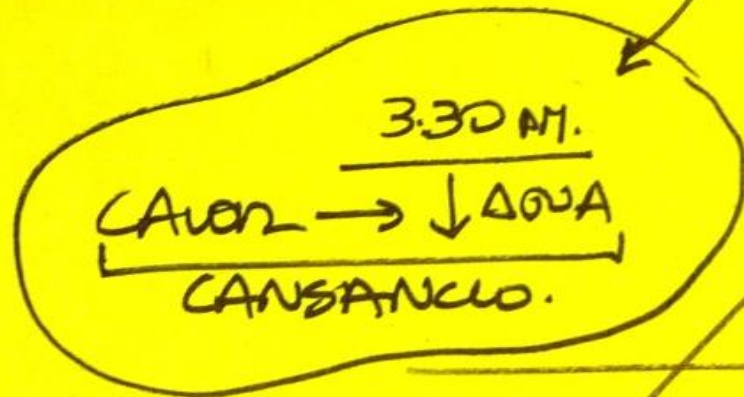
- CUANTO + RESISTE UN ATAQUE
- CUANTO + DILATA RESPUESTA?

ATAQUE DILATADO.

HOMAS DE RESISTENCIA



FACTOR DE ENTORNO

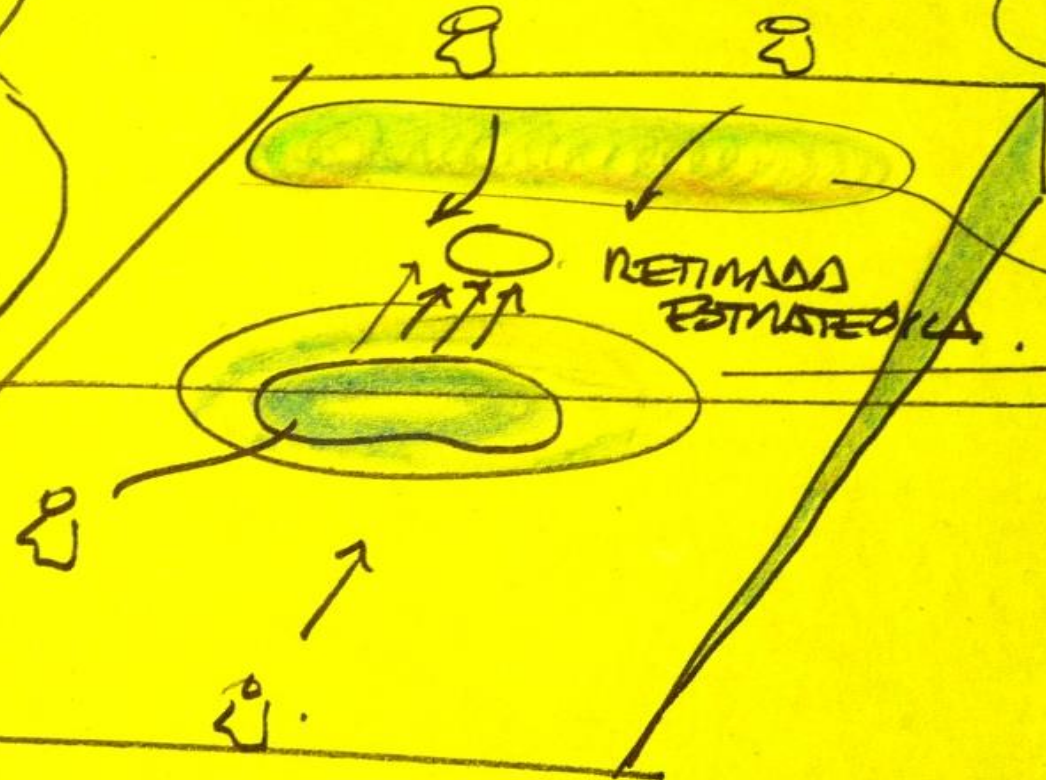


CREEN
QUE LA
BENNOTA
ESTA CERCA.

CREA
ATAQUE FINAL

SE PRECIPITA
ATAQUE

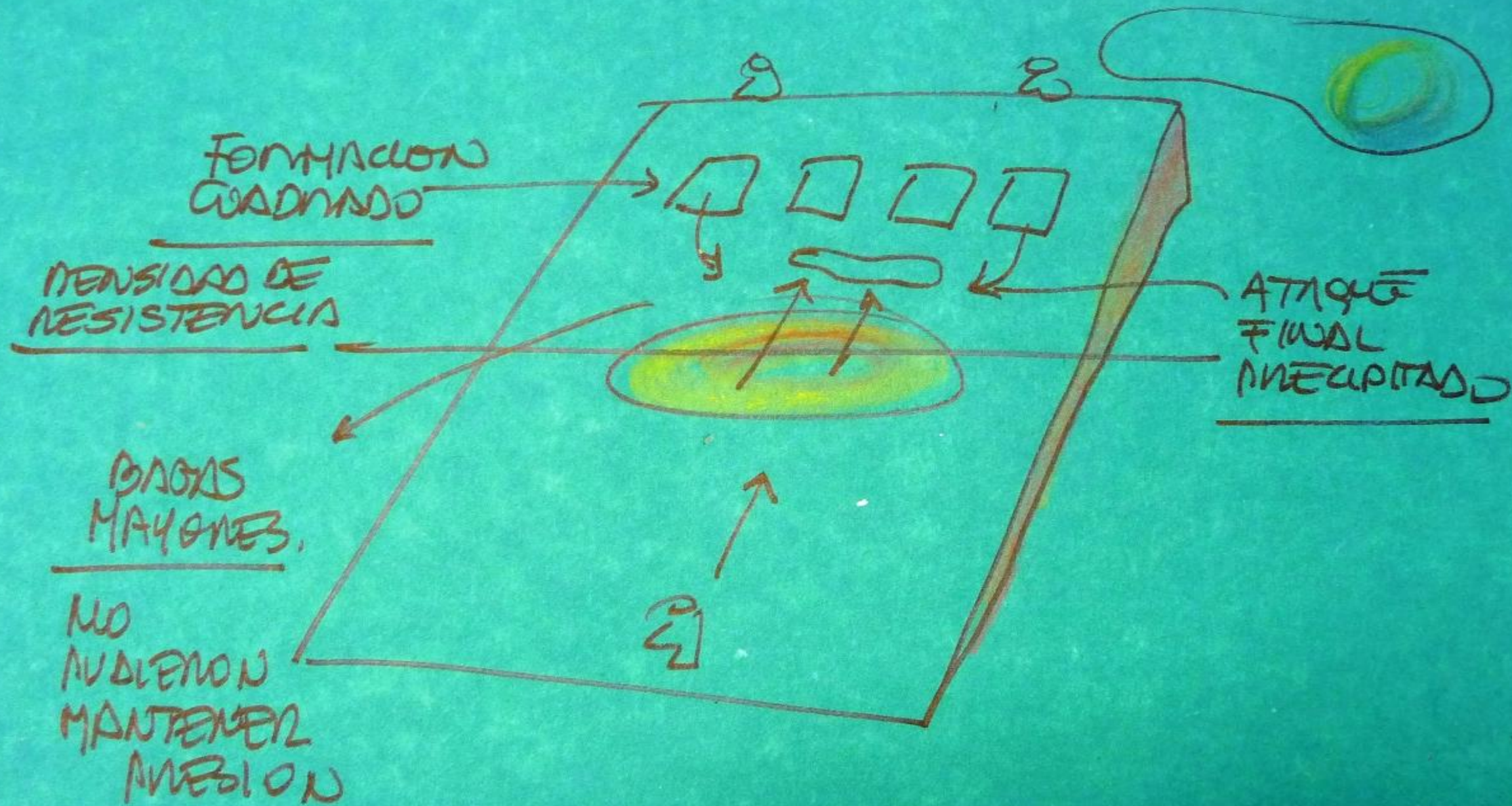
SIN
INFORMACION

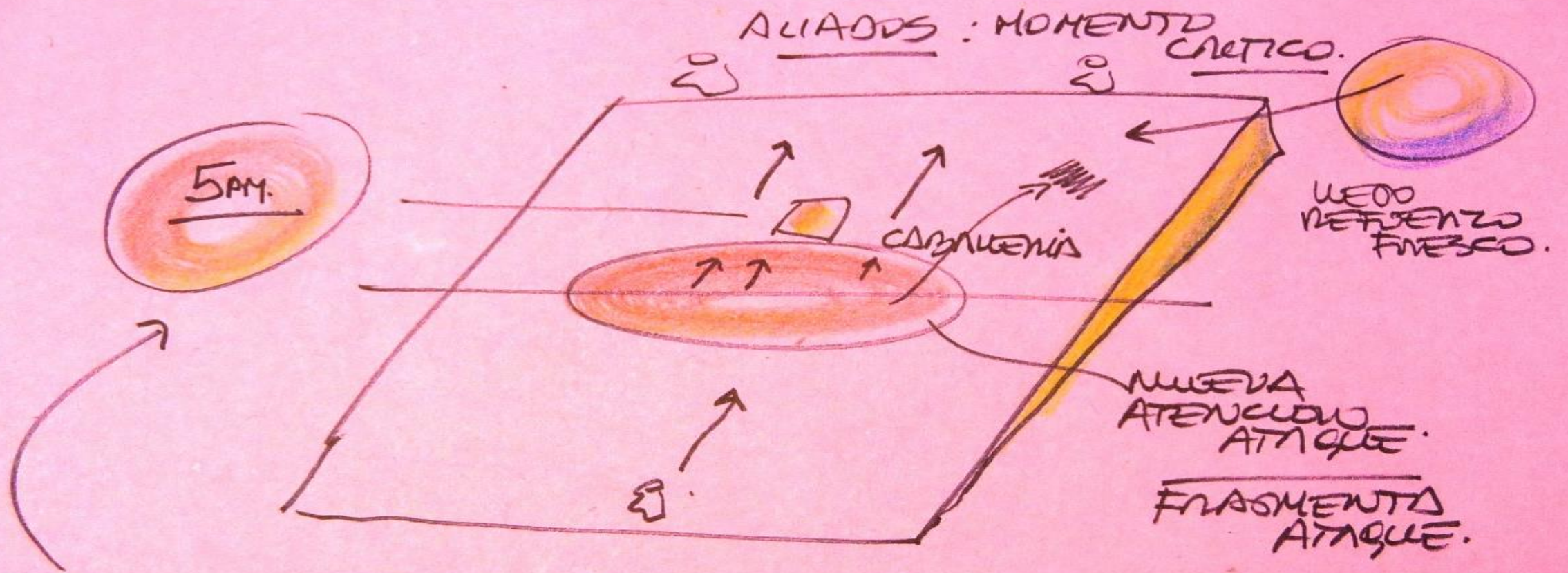


RETIRADA
ESTRATEGICA.

SE
REORGANIZAN

CREEN
UNA
TRAMPA
EN LA
BATALLA.





RITMO DE LA BATALLA.

NAPOLEON.

NO INTERPRETO
MEL LA SITUACION

MOMENTO / CRITICO.

NO USO
SU FUERZA
PERSONAL
ESPERA!!

DIO ESPACIO
Y RESPINO.

NEONOS NIZO

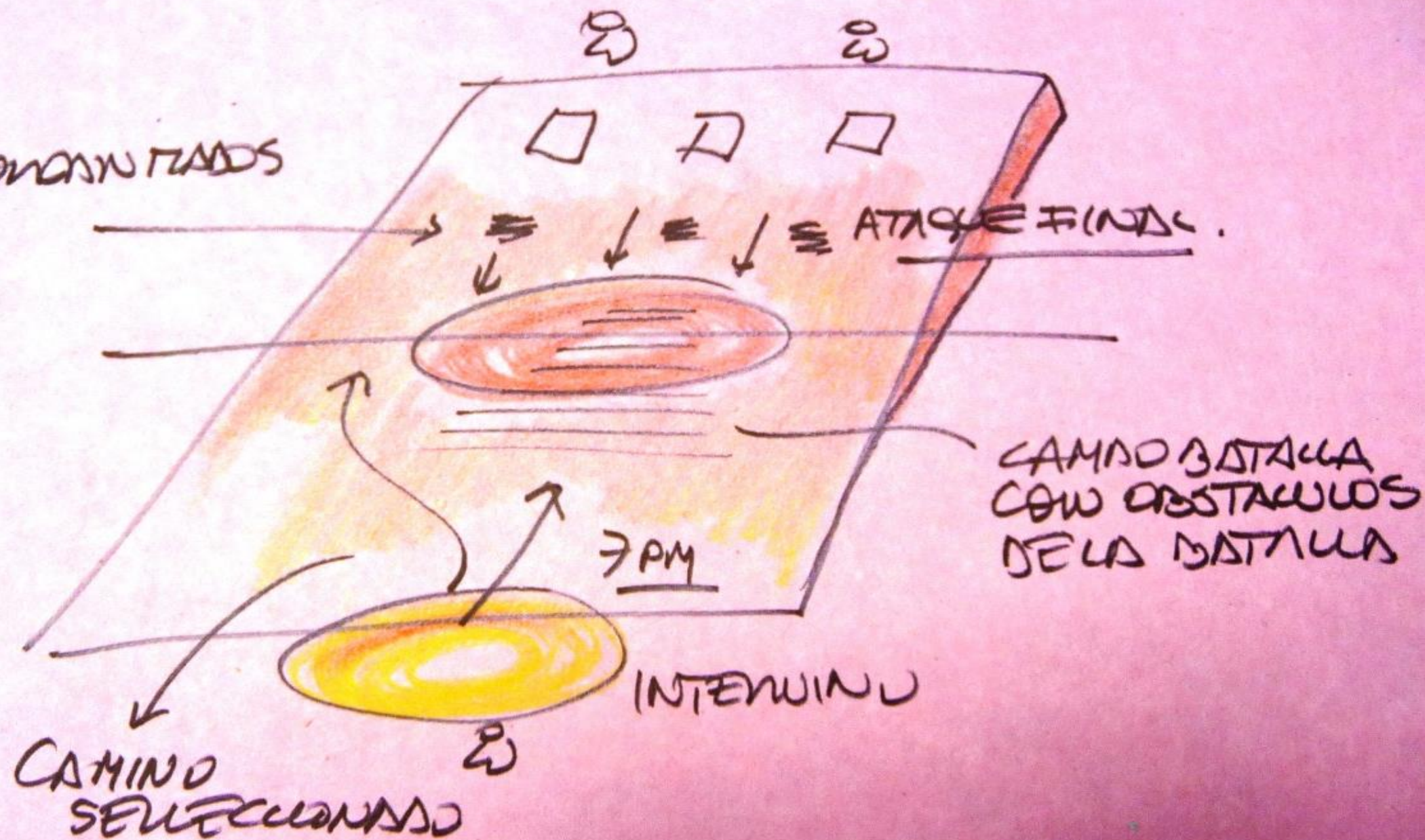
DEMONO.

GRANDIA IMPENAL

NO INTERPRETO
MOMENTO CRITICO

DIUSTO INTERVENCIÓN
CRITICA

REDUCCION TACTOS



ATAQUE FINAL.

CAMPO BATALLA
CON OBSTACULOS
DE LA BATALLA

PM

INTERVINO

CAMINO
SELECCIONADO

SUPD COOL
END EL
MOMENTO
CURVE!

SUPD COAL ENDEL
MOMENTO UNICO
POND ATARQUE 4
CUENNE/FINAL

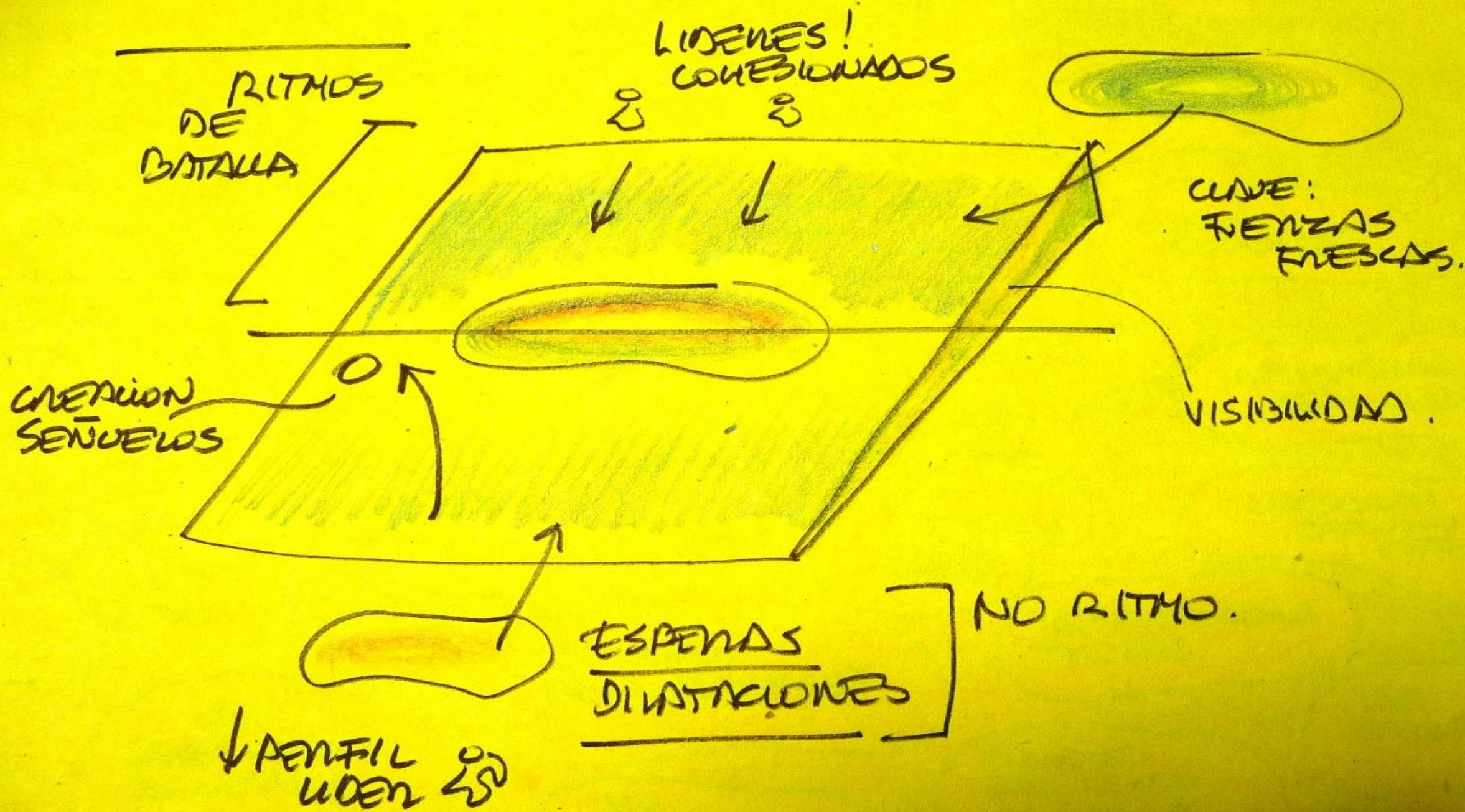
TENSION
12 HONAS
CONTINUAS



NO
INTERPRETO
RITHO BATALLA
MOMENTOS CURVES

FINACASO
ULTIMA
JORDON

NAPOLION
WWYD!





POSICIÓN FINA.

COMPLETA DEL ENTORNO

VISIBILIDAD SUPERIOR

NUEVAS FORMAS ATAQUE

SELECCION TERRENO

ENTORNO LUNA / SOL. SED.

NEURNO CLAVE! (AS)

WIND SUFICIENTE

MEDIR CAPACIDAD REAL DIVIDIR COMPETIDOR EVITAR UNIONES

o RITMOS BATALLA

NO FRAGMENTAR FUERZAS

INFORMACION REAL / SITUACION

NEURNOZ FRESCOS

DISEÑO OK DE SEÑALES

RED FUENTE INFORMACION

LIDANDO SENDINDO REAL

NEURNOZ

o TIEMPOS ESPERA

DISCIPLINA EN LAS FUERZAS

INSPIRACION THORAS

UNION CONESIONAL DE CULTURAS

CAPACIDAD NEURONIZARSE

CICLO DE VIDA - CICLO DE BATALLA

NO TRIUNFALISMOS

NO MECANICAS SITUACIONES