

## JUEGOS DE IDENTIDAD EN LOS MUNDOS VIRTUALES: CTS

Profesora: Andrea Rodríguez Mancera

### ESPECIFICACIONES PARA LA ELABORACIÓN DEL ENSAYO ACADÉMICO DE INVESTIGACIÓN “EAI”

El documento escrito al que se denominará “Ensayo Académico de Investigación” (EAI), es un producto que se considera de gran importancia debido a que a través del mismo el profesor contará con elementos para identificar y valorar las preocupaciones concretas de cada estudiante.

A fin de orientar la realización del EAI, a continuación se presentan las especificaciones que deberán tener, las cuales tienen un carácter prescriptivo.

#### **Especificaciones de contenido: Problemática**

En el EAI se deberá exponer un problema relacionado directamente con alguna de las temáticas trabajadas durante el seminario. Dichas temáticas son las siguientes:

- Espacio Real y Espacio Virtual
- Memoria, Internet e Hipertexto
- Mundos virtuales y Ciberespacio
- Ética en las Comunidades Virtuales
- Memoria y Comunicación
- Arquetipos y aspectos de la personalidad
- Identidad en Internet: el Avatar

En general, un escrito contiene las siguientes partes: *título, introducción, desarrollo (cuerpo del escrito) y conclusión*. De modo que la estructura de un escrito recoge estos cuatro aspectos mencionando en forma muy general lo correspondiente al desarrollo. En concreto, podemos decir que la estructura contiene los siguientes elementos:

- 1) Título.
- 2) El problema o el tema que se trata, la idea que se defiende.
- 3) La pertinencia o importancia del problema.
- 4) Cómo se aborda el problema o cómo se procede en su tratamiento.
- 5) A qué se llega.

El **EAI** debe ser expuesto de manera coherente y en relación con el campo de trabajo Ciencia, Tecnología y Sociedad (CTS). Al interior, el documento debe contar con los siguientes apartados:

***Introducción***, que consiste en el planteamiento claro y delimitado del problema a tratar en el ensayo. En esta parte usted debe plantear, además de la tesis, el resultado obtenido del juego *Taller de Identidades avatar*: a qué estudiante pertenece el avatar que usted descubrió.

***Desarrollo***, que presentará una contextualización del problema abordado, así como una argumentación sustentada de manera lógica. (Muestre como ejemplo en uno de sus argumentos, el modo a través del cual usted descubrió al estudiante detrás del avatar.) Plante tres o más argumentos que sustenten su tesis, entre ellos el argumento “reserva”.

***Conclusión***, que deberá reflejar una visión crítica y/o propositiva del problema.

Grosso modo, 2) y 3) se encuentran en la introducción; 4) es el esquema de desarrollo y 5) hace parte de la conclusión. La **conclusión** puede ser una recapitulación de lo todo lo hecho o, en otras palabras, de lo planteado en la introducción, o también puede consistir simplemente en resaltar la tesis principal que se defiende.

En virtud de que el **EAI** no deberá ser una disertación subjetiva, tendrá que incluir un **máximo de 3 referencias**, incorporadas al texto como citas textuales o indirectas.

Los autores considerados deberán estar vinculados estrechamente con la temática elegida y desarrollada por usted.

## **Especificaciones de Forma**

### **Extensión**

Entre 3 y 5 cuartillas sin considerar la carátula y la bibliografía, considerando como cuartilla una hoja tamaño carta (8.5 X 11 pulgadas) con las siguientes indicaciones:

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Márgenes:              |               |
| Superior               | 4 cm          |
| Inferior               | 3 cm          |
| Laterales              | 3 cm          |
| Longitud por cuartilla | 25 líneas     |
| Interlineado           | doble espacio |

### **Fuente**

Arial, Helvética o Calibri, Times New Roman o Cambria, de 12 puntos.

### **Carátula**

Datos de Identificación de la institución y personales, título del **EAI** y fecha de entrega. Estos datos deberán ser incluidos en la esquina superior izquierda de la primera página de su escrito. Un ejemplo:

UNIVERSIDAD ICESI  
FACULTAD DE HUMANIDADES Y CIENCIAS SOCIALES  
JUEGOS DE IDENTIDAD EN LOS MUNDOS VIRTUALES: CIENCIA TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD  
Profesora: ANDREA RODRÍGUEZ MANCERA

TÍTULO DEL ENSAYO

*Por (Nombre del Estudiante)*

Fecha de entrega

**Otras características**

El documento deberá llevar las páginas numeradas, con excepción de la carátula.

El **EAI** deberá ser también presentado en formato digital para ser “colgado” en el blog del seminario: [www.icesi.edu.co/blogs/identidadesavatar](http://www.icesi.edu.co/blogs/identidadesavatar)

**Fecha de entrega**

Viernes 20 de noviembre de 2009, de 10h00 a 11h00. (Salón por definir).