

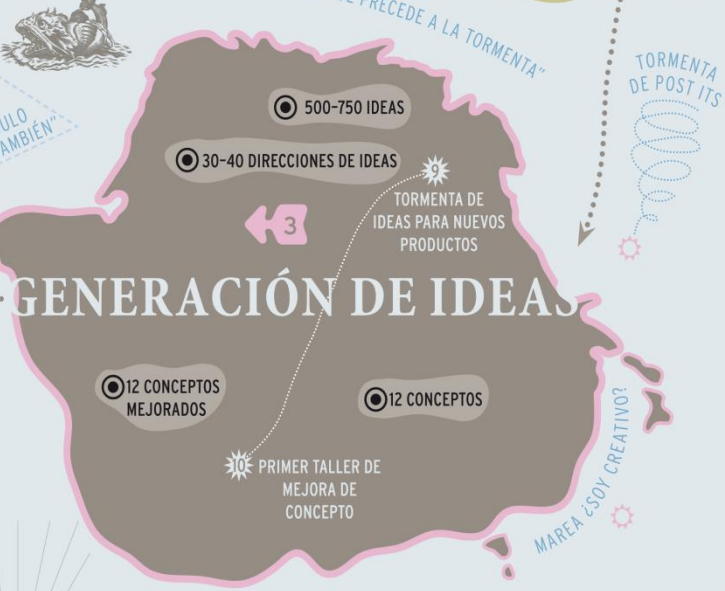
A TODA MÁQUINA

OBSERVAR Y APRENDER

TESTAR LAS IDEAS

GENERACIÓN DE IDEAS

VUELTA A CASA



FORTH

INNOVATION METHOD

LEYENDA

- CLIMA DE INNOVACIÓN
- ETAPAS
- ACTIVIDADES
- ENTREGABLES

- A TODA MÁQUINA 5 SEMANAS
- OBSERVAR Y APRENDER 6 SEMANAS
- GENERACIÓN DE IDEAS 2 SEMANAS
- TESTAR LAS IDEAS 3 SEMANAS
- VUELTA A CASA 4 SEMANAS



Viajes propuestos ESTRATEGIA

NAVE 1 T1

S2

ESCUELAS DE ESTRATEGIA

NAVE 2 T2

SELECCIÓN DE IDEAS

TESTAR LAS IDEAS

GENERACIÓN DE IDEAS

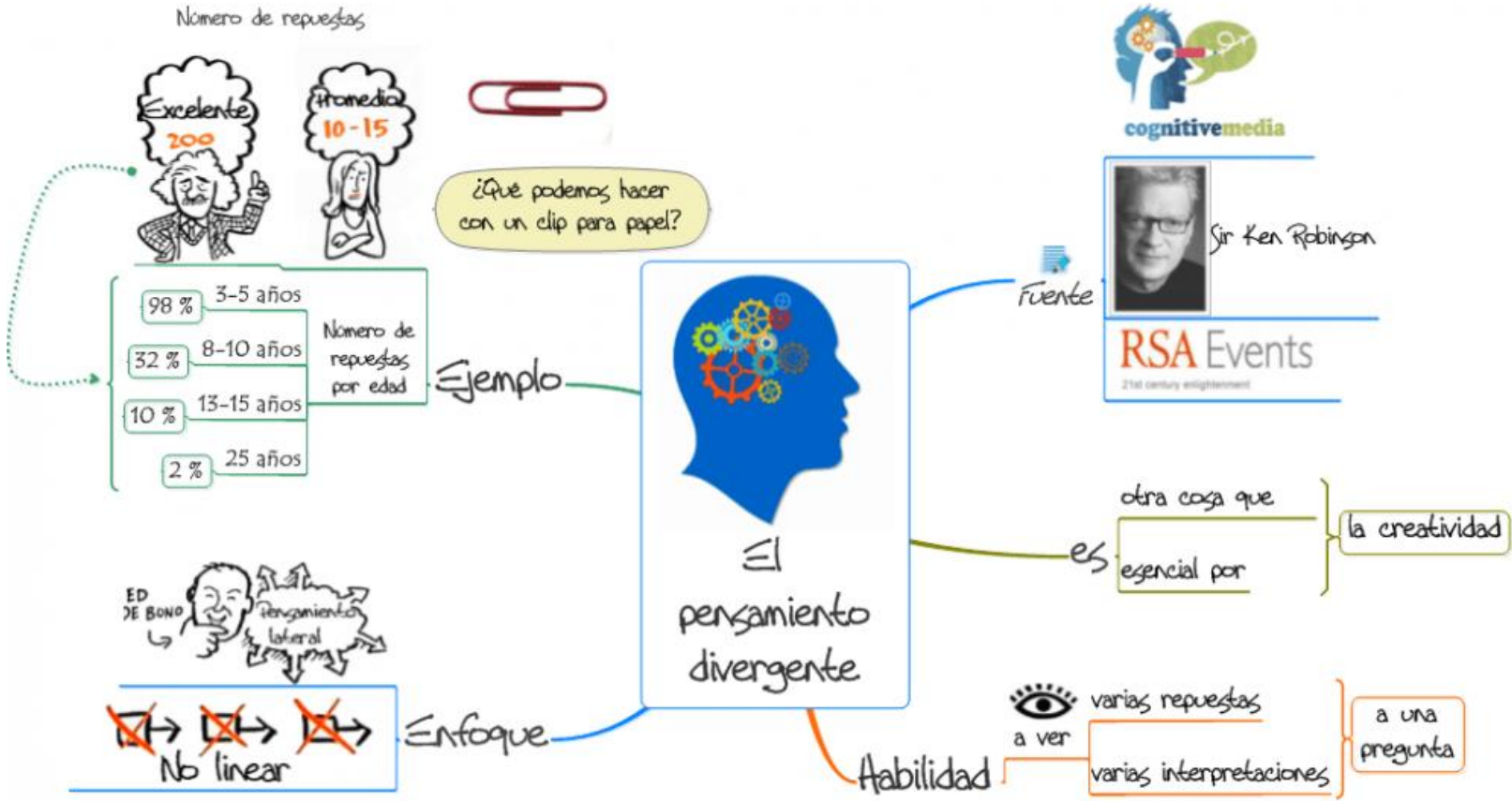
VUELTA A CASA

FORTH

INNOVATION METHOD

WWW.FORTH-INNOVATION.COM

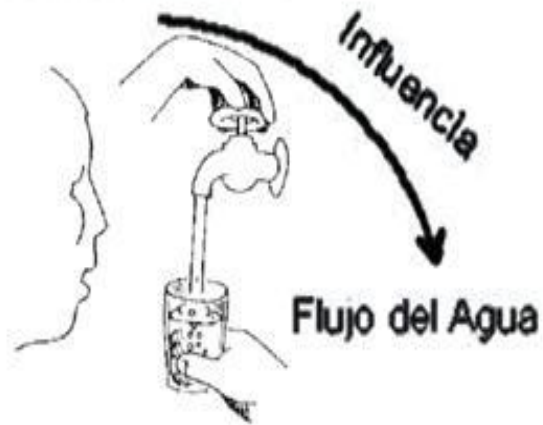
En que vamos?



Pensamiento divergente sistémico

Pensamiento lineal

Posición del Grifo

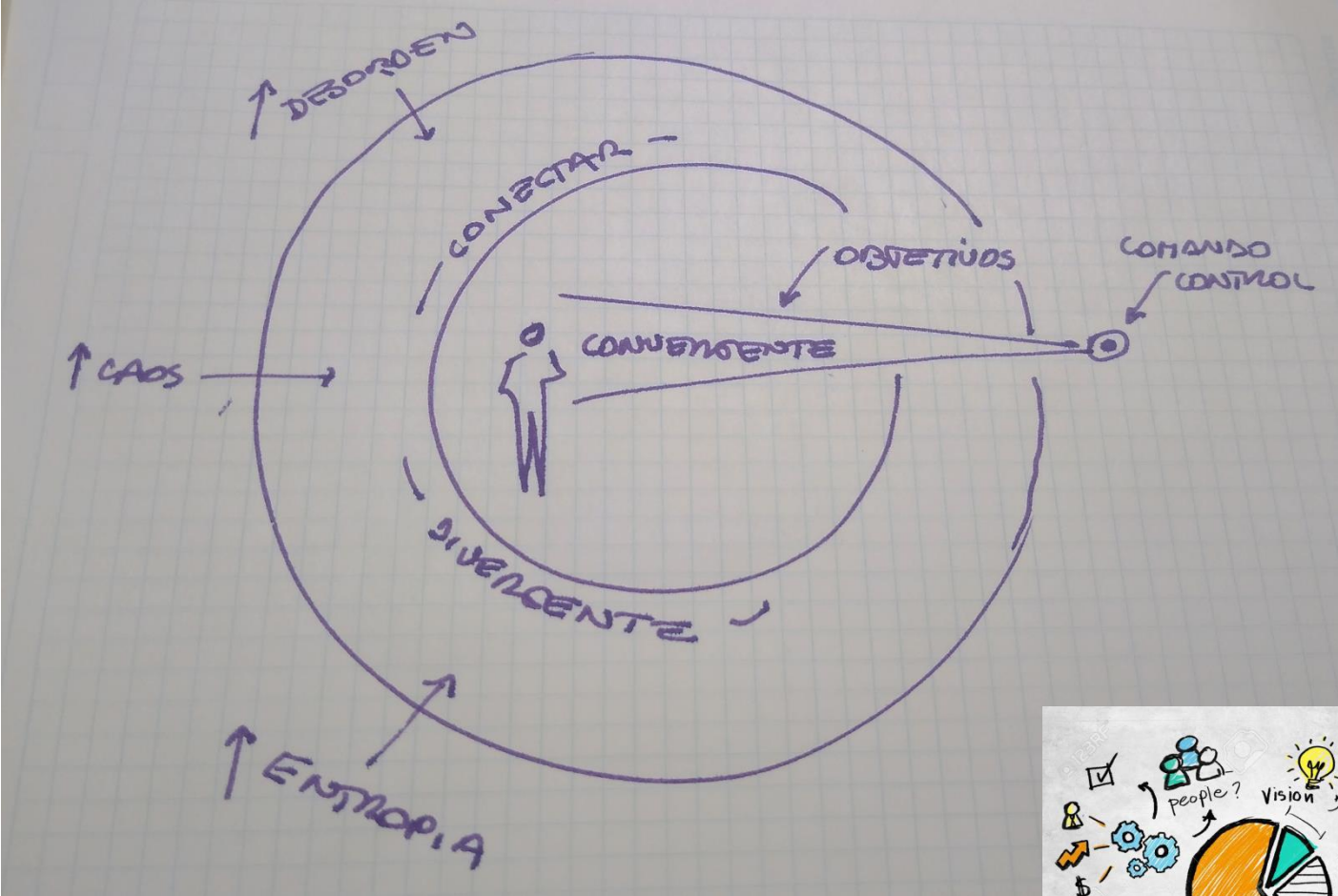


Pensamiento sistémico



Senge, P. (1992) La Quinta Disciplina. Barcelona: Gránica.

Estrategia sistémica divergente



Cruzando la costa

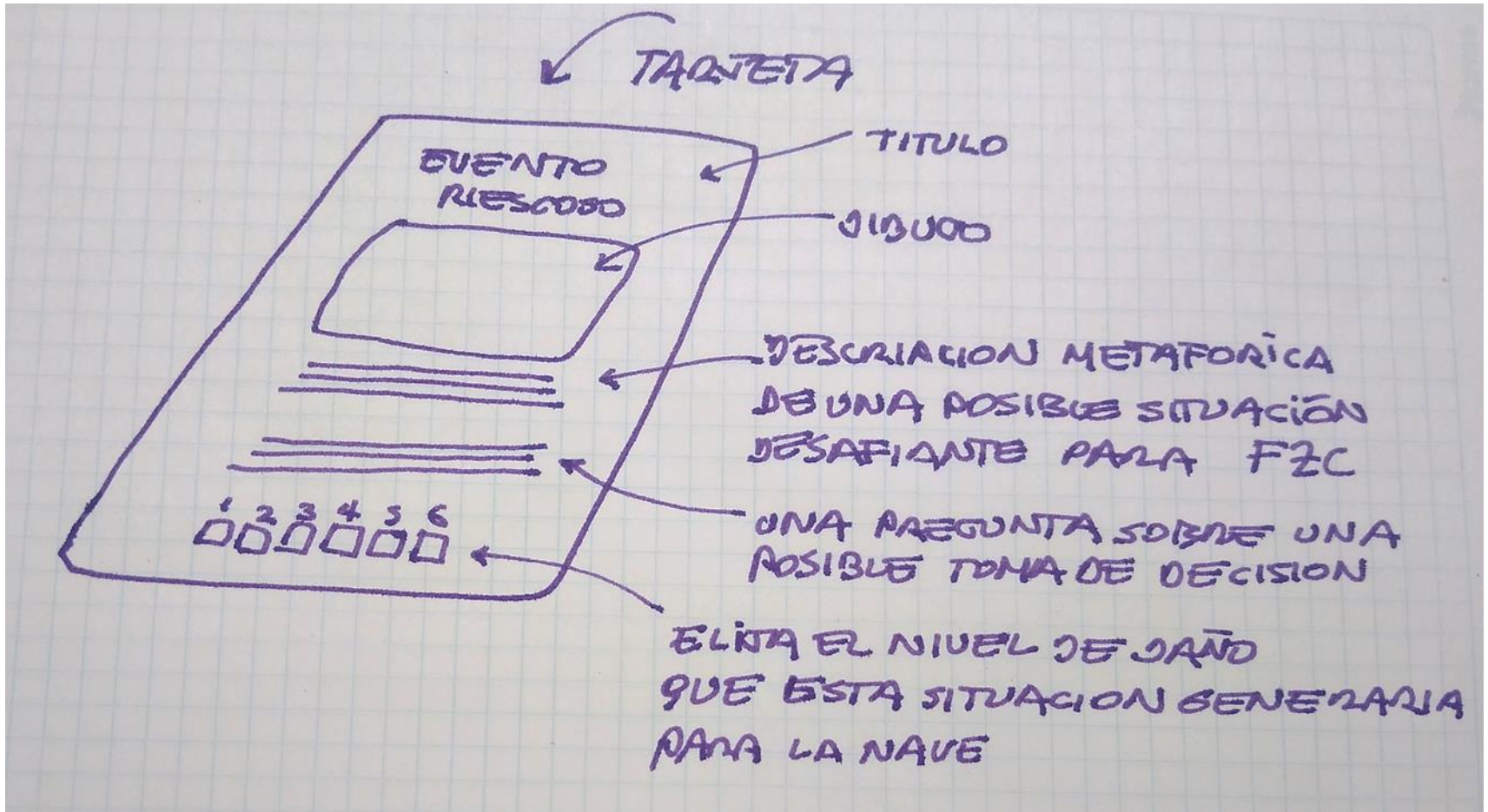
1-Cada uno en su bitácora, identifique la mayor cantidad de eventos riesgosos que puedan ser generado en el mar.

2-Se reúnen en los equipos y seleccionan CINCO riesgos, de entre todas las opciones Desarrolladas por cada uno.

3-Presentan los riesgos seleccionados en tarjetas de cartón paja



Tarjeta con el riesgo seleccionado



Ejemplo

- Un huracán categoría 5, azota a la FZC y destruye el 50% de la infraestructura
- ¿Cómo abordaría esta situación?
- Categoría daño: 4



Ejemplo

- Un monstruo marino, se lleva la mayor parte del tesoro de la nave; es por esto que la FZC se queda sin fondos para operar durante el año siguiente.
- ¿Qué estrategia utilizaría para dar respuesta a esta situación en el corto, mediano y largo plazo?
- Nivel de daño: 6

