



Universidad
Icesi

Educación Continua

DIPLOMADO EN
Diseño de Experiencia de
Usuarios [UX]

Crea productos que permitan
al usuario alcanzar sus objetivos.

60 Horas | Online en vivo



Aplican T&C

Llega más lejos



Universidad
ICESI

Sobre el diplomado

Este diplomado te llevará en **un viaje hacia el diseño de experiencia de usuario** brindándote los conocimientos y habilidades técnicas necesarias para crear soluciones centradas en el usuario en entornos digitales. A través de clases teóricas y actividades prácticas, adquirirás los fundamentos del diseño de interacción, la investigación de usuarios, el prototipo y la evaluación de soluciones interactivas.

¿Por qué participar de este Diplomado?

En el competitivo mundo digital, la **Experiencia de Usuario (UX)** se ha convertido en el factor diferenciador clave. Nuestro programa te equipará con habilidades técnicas altamente demandadas en la actualidad. Aprenderás a crear productos y servicios digitales que no solo funcionen, sino que además cautiven a los usuarios, impulsando tu éxito profesional y contribuyendo al triunfo de tu organización.



Objetivos específicos:



Comprender los conceptos fundamentales de la Experiencia de Usuario (UX) y su importancia en el diseño digital.



Conocer las buenas prácticas en diseño de interacción y evaluación de experiencias de usuario.



Conocer técnicas básicas de investigación de usuarios para comprender las necesidades de los usuarios y guiar el proceso de diseño.



Proponer un concepto de producto digital que demuestre la capacidad para diseñar y evaluar una experiencia de usuario simple, aplicando los conceptos y técnicas aprendidas durante el programa.

Dirigido a:

Profesionales y no profesionales interesados en carreras relacionadas con el diseño y la tecnología, Comprometidos en desarrollar habilidades en UX para el éxito en el diseño digital.

Certificación:

Al finalizar el curso se emitirá el certificado de asistencia a los participantes que hayan asistido a por lo menos el 80% de todo el programa.

Modalidad e intensidad de trabajo:

Online en vivo

Bsada en retos reales de la vida y profesión del estudiante.





MÓDULO 1

Introducción a la experiencia de usuario

(Duración: 2 semanas / 6 sesiones / 12 horas)

MÓDULO 2

Descubriendo las Necesidades del Usuario

(Duración: 2 semanas / 6 sesiones / 12 horas) con invitado internacional

MÓDULO 3

Crea Experiencias Memorables

(Duración: 2 semanas / 6 sesiones / 12 horas) Incluye 1 Masterclass con invitado internacional

MÓDULO 4

De la Idea al Producto: Prototipado y Evaluación Efectiva

(Duración: 2 semanas / 6 sesiones / 12 horas) Incluye 1 Masterclass con invitado internacional

MÓDULO 5

Crea Experiencias Memorables

(Duración: 2 semanas / 6 sesiones / 12 horas) Incluye jurados invitados para la entrega.



Docentes

Néstor Armando Tobar Araúj

Diseñador con máster en experiencia de usuario e innovación. Docente universitario con extensa trayectoria de 15 años. Scrum master y speaker en diseño de producto y gestión de innovación. Fundador y director de UXLab Icesi, consultor en INNLab de la Universidad Icesi y líder en IxDA, IxDF y Friends of Figma.

Eduardo Alonso Aguayo Aguayo

Consultor de diseño de experiencia e investigación. Coordinador regional de IxDA para América Latina desde 2011. Cuenta con 15 años de sólido recorrido mejorando productos de diversas industrias a través de metodologías centradas en el usuario.

Daniel Mordecki

Renombrado experto en Usabilidad y Experiencia de Usuario, referente en el ámbito hispanohablante con una trayectoria de 17 años en el sector público y privado. Docente universitario desde hace 25 años y conferencista en destacados eventos de UX en Latinoamérica.



Docentes

José Andrés Moncada Quintero

Diseñador y Magíster en Gestión de Informática y Telecomunicaciones con énfasis en ingeniería de software. Docente con más de 15 años de experiencia y consultor en INNLAB de la Universidad Icesi, donde impacta organizaciones a través de la innovación estratégica.

Nicolás Salom

Diseñador UX con máster en Diseño de Servicios. Cuenta con un amplio recorrido en empresas multinacionales como Globant, Prodigious, Monstarlab, El Tiempo y Lulo Bank. Actualmente es Lead Latam de UX en la consultora The Cocktail.

Juan Sebastián Sierra Ramírez

Diseñador de Interacción con Maestría en Diseño Estratégico e Innovación. Se especializa en diseño de producto, estrategia de producto, diseño UI/UX e innovación. Actualmente ejerce como director de Diseño y Estrategia de UX en Zemoga, liderando equipos multifuncionales en diferentes proyectos.



Obtén más información

mercadeoeducontinua@icesi.edu.co

+57 313 4875121

Universidad Icesi, Calle 18 No. 122 -135 Cali - Colombia
www.icesi.edu.co

Encuétranos como Universidad Icesi en:

